PlayStation

Pet in TV®

With my dear Dog

SUGAR & ROCKETS™

Contents

04 ……操作方法
05 …犬を飼いはじめる
07 ……セーブ
10 ……犬の成長

0. 1. 2. 3. 4. 5.

03 ……『Pet in TV』とは

13 ……室内画面
15 ……CARE

Before you enter the room

お問い合わせ：(株)ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター TEL 03-3475-7444
ゲームの内容や裏技などに関するご質問にはお答えできません。あらかじめご了承ください。

SCPS 10111

Pet in TV®

With my dear Dog

17……DOG CARD

18……ALBUM

27……ENTRANCE
28 PET SHOP
28 HOSPITAL
29 CONTEST
31 GUEST
33 CEMETERY
33 MOVING

35……スタッフ

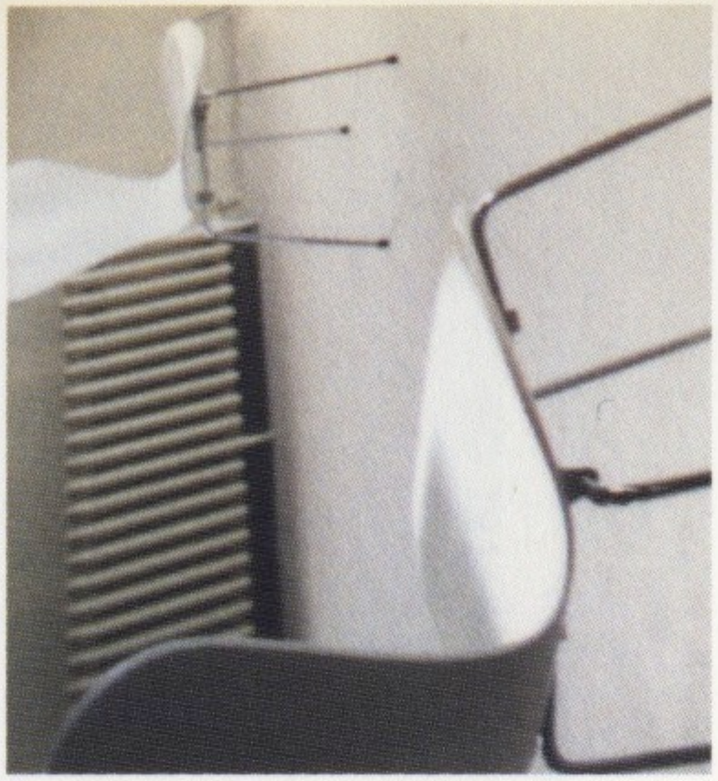
19……DOG MOVE

22……BREEDING

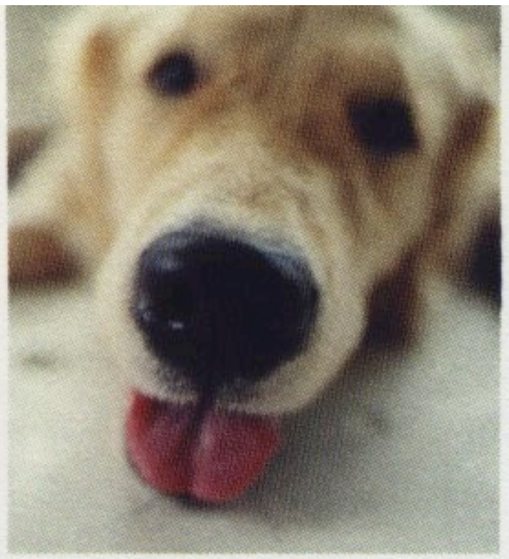
23……INTERNET

In the Room

Out of the Room



Before you enter the room



Pet in TV®

With my dear Dog

とは??

『Pet in TV』について

『Pet in TV』は、犬のライフシミュレーション、つまり犬の人生を再現しているソフトです。
テレビの中で犬を飼い、いっしょに暮らしていきます。

『Pet in TV』にでてくる犬について

『Pet in TV』にでてくる犬は本物そっくりですが、テレビの中で生きているだけあって、
ちょっと違いがあったりします。

[Pet in TV]の犬

寿命が短い
『Pet in TV』を起動していると歳をとる
おなかの減りかたが早い
狂犬病の注射をしなくてもいい
ワクチン注射は子犬のときに１回だけ
毛が伸びない抜けない
臭わない
シャンプーやグルーミングが必要ない
散歩の必要がない
オシッコしない

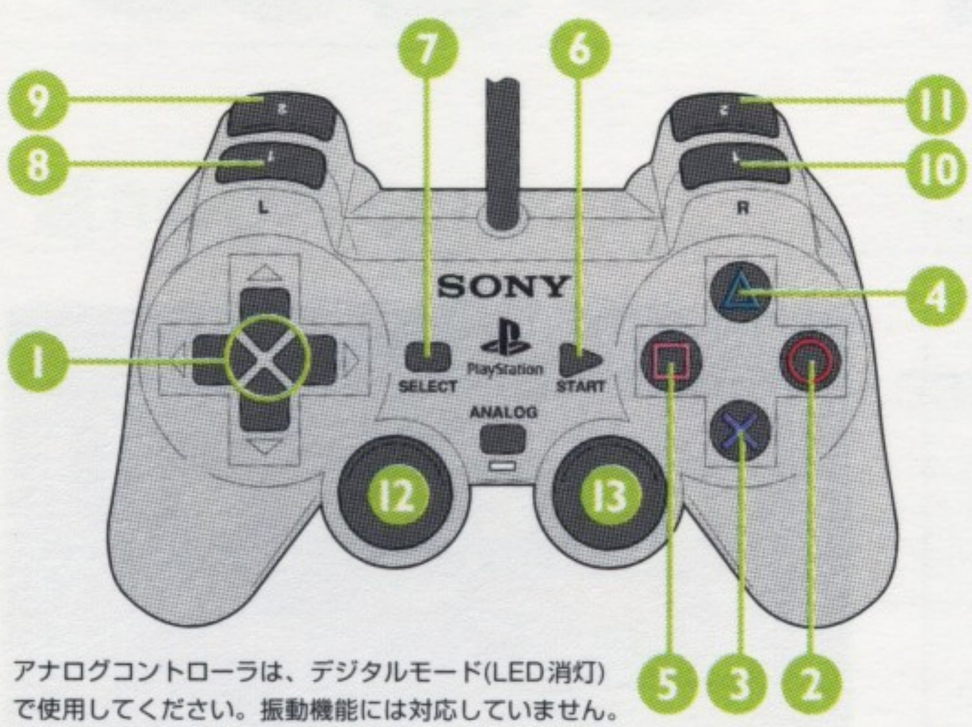
本物の犬

寿命は10年前後
『Pet in TV』と無関係に歳をとる
おなかの減りかたがふつう
狂犬病の注射をしないと法律違反
ワクチン注射は年に１回
毛が伸びて抜ける
臭う
シャンプーやグルーミングが必要
散歩が必要
オシッコする

0. 操作方法

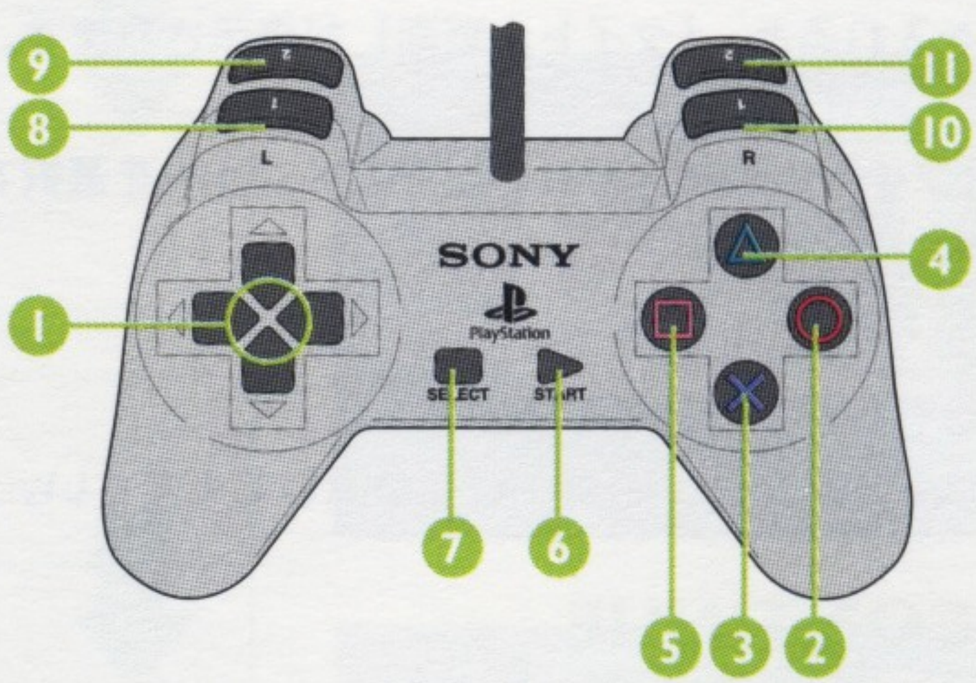
How to use controllers

アナログコントローラ



アナログコントローラは、デジタルモード(LED消灯)で使用してください。振動機能には対応していません。

コントローラ



基本的な操作は以下の通りです。詳しい操作方法は、画面下に表示される操作バーを参照してください。

(1)方向キー

カーソル移動

手やフードなどの移動

(2)◉ボタン

決定

カメラモードのシャッター

(3)✕ボタン

キャンセルや戻る

(4)△ボタン

[室内画面]でのメインメニュー表示

(5)■ボタン

情報アイコンの内容表示

[CONTEST]プレイ中の呼びかけ

(6)スタートボタン

ファインダー表示

(7)セレクトボタン

[CONTEST]のリタイア

(8)L1ボタン

操作バーの表示/非表示切り替え

(9)L2ボタン

未使用

(10)R1ボタン

漢字入力画面のページ送り(順方向)

(11)R2ボタン

漢字入力画面のページ送り(逆方向)

(12)左スティック

未使用

(13)右スティック

未使用

犬を飼いはじめる

Meet your DOG for the first time

プレイステーションにCD-ROMを正しくセットして電源を入れると、【タイトル画面】が表示されます。

【タイトル画面】では、以下のメニューを選択できます。

START

はじめからプレイします。
はじめかたは、右ページを参照してください。

CONTINUE

セーブしたところから続きをプレイします。
『Pet in TV』のセーブデータが保存されているメモリーカードがメモリーカード差込口1に差してあるときのみ表示されるメニューです。

■OWNER ENTRY

飼い主（プレイヤー）の名前を入力します。
飼い主の姓を入力後、■ボタンでスペースを入れてから名を入力してください。△ボタンで【モジキリカエ】にして、【終了】を選ぶと入力完了です。

■ROOM SELECT

飼い主と犬が暮らす部屋を選択します。
プレイ中に引っ越すこともできます(→P.33)。

■PUPPY

最初に飼う子犬を４匹の候補の中から選択します。
最初の子犬には購入費用がかかりません。
△ボタンを押すと、選択されている子犬の血統図を見ることができます。

■PUPPY ENTRY

購入した子犬に名前を付けます。
【OWNER ENTRY】と同じように入力してください。
あらかじめ入力されている飼い主の姓を変更することはできません。

2. セーブ

how to SAVE GAME

■セーブ

メニューにある【ENTRANCE】から【QUIT】を選択すると、メモリーカード差込口1のメモリーカードに現在の状態をセーブできます。

『Pet in TV』のセーブデータには、犬の成長の記録などを保存するデータ(以下「システムデータ」)と、カメラモードで撮影した写真を保存するデータ(以下「アルバムデータ」)の2種類があります。
『Pet in TV』をプレイするためには、最低限システムデータ用の2ブロックが必要です。

【ENTRANCE】について詳しくは、27ページを参照してください。

セーブには、次の種類があります。

SAVE

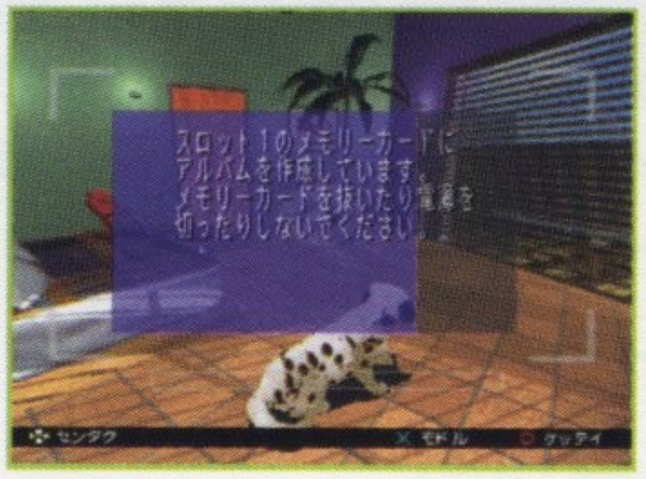
セーブ後、【QUIT】メニューに戻ります。

SAVE TITLE

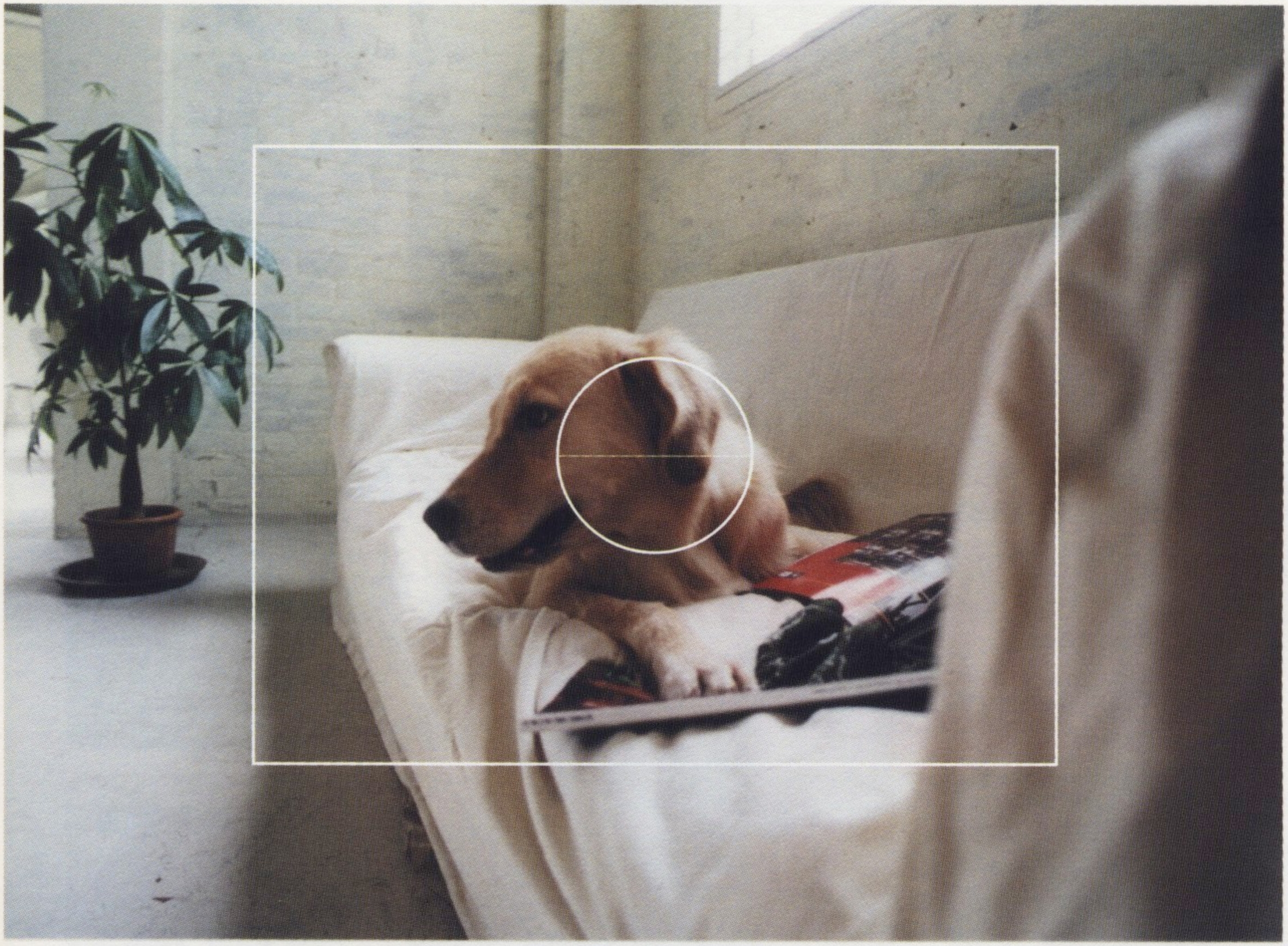
セーブ後、【タイトル画面】に戻ります。

1枚のメモリーカードには、システムデータをひとつしかセーブできません。
システムデータは、メモリーカードを2ブロック(アルバムデータを除く)消費します。

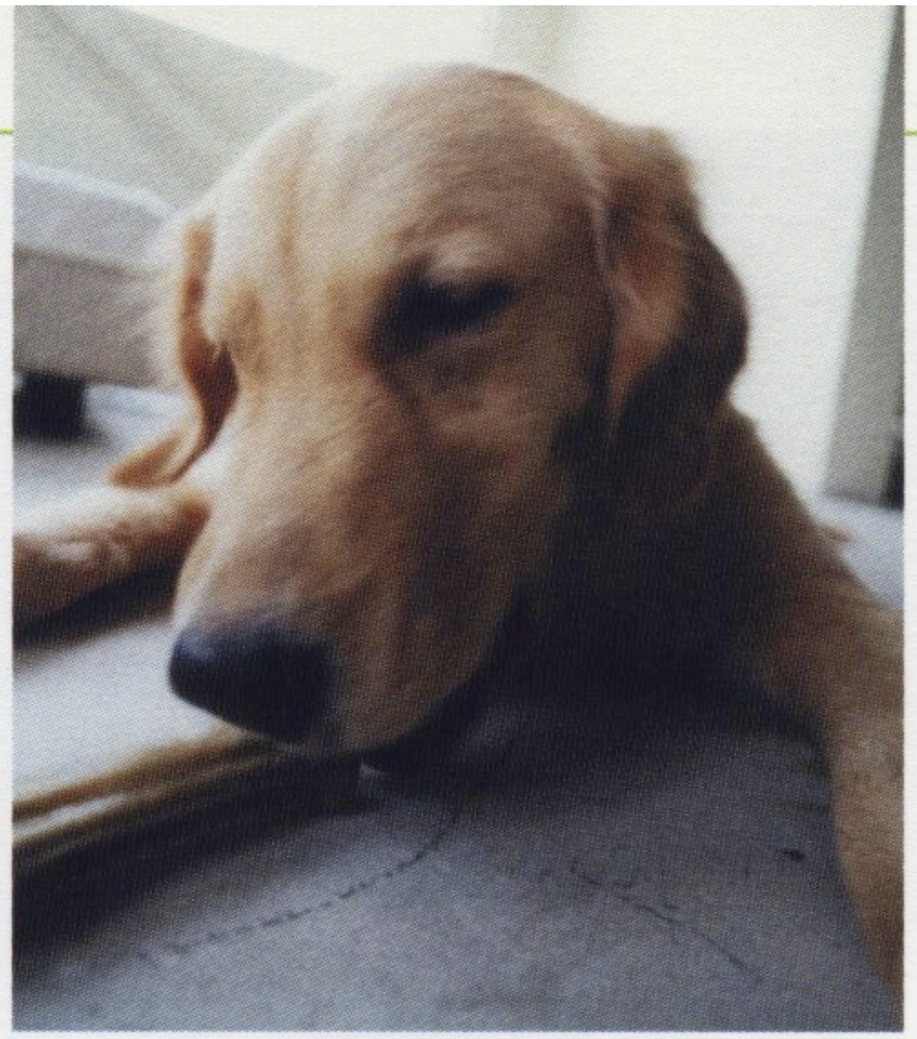
■アルバムのセーブ



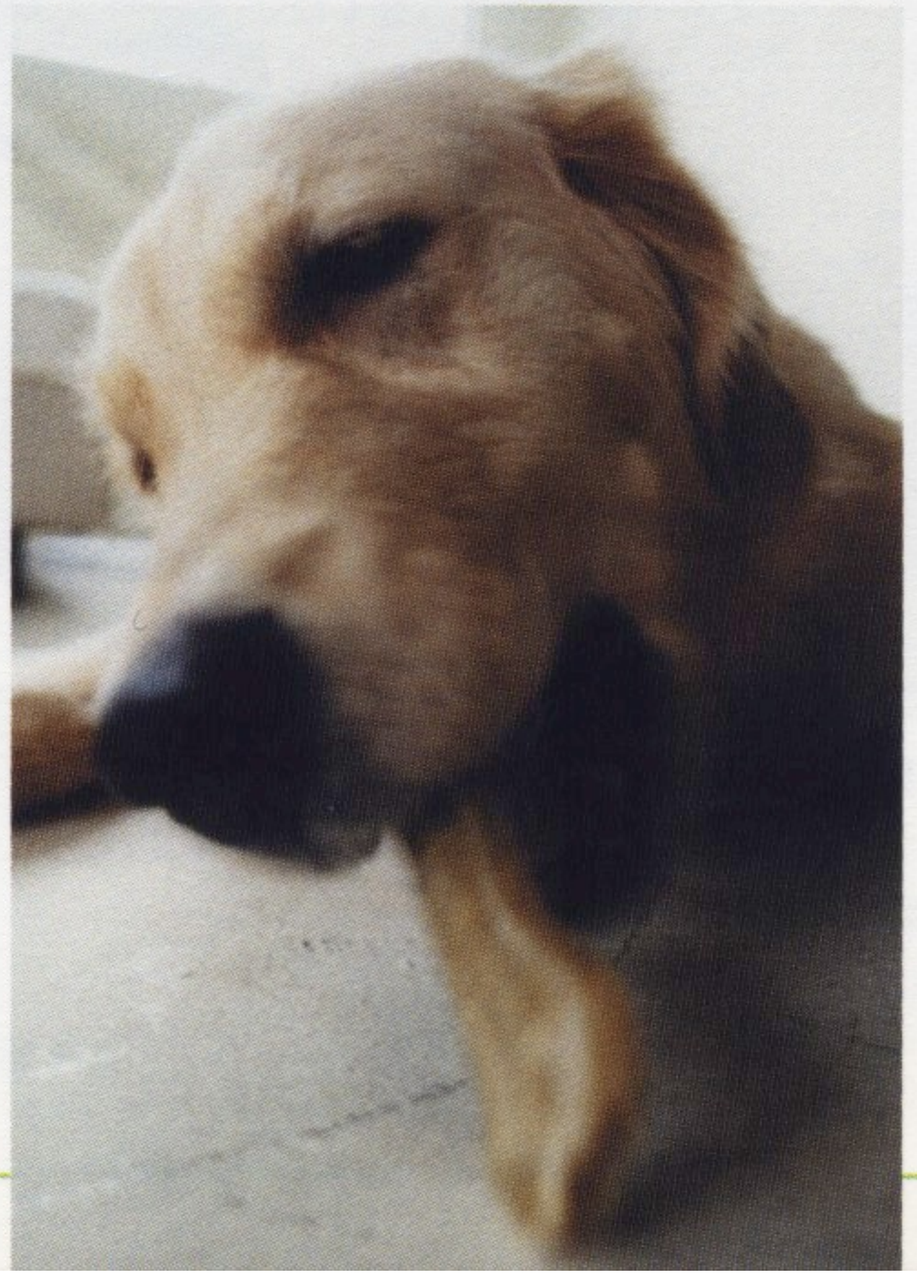
飼い犬の写真を撮影して、アルバムに保存することができます。
アルバム1冊に写真を11枚保存でき、1冊につきメモリーカードを1ブロック消費します。



say "CHEESE"!!



I want my dog to **grow up faster.**



3. 犬の成長

Dog's lifecycle

■子犬期

『Pet in TV』で暮らす犬たちは、プレイステーションの起動中にあっという間に大きくなります。生まれて1時間ほどで成犬になります。

子犬のうちに【HOSPITAL】で各種予防接種を受けておきましょう。

【HOSPITAL】 → P.28

■成犬期

成犬になると活動範囲が広がります。
まずは【CONTEST】に参加できるようになり、しばらくすると【BREEDING】で子犬を作ることもできるようになります。

【CONTEST】 → P.29
【BREEDING】 → P.22

■老犬期

『Pet in TV』の犬たちも、やがて老いていきます。老犬になると、【CONTEST】や【BREEDING】ができなくなります。

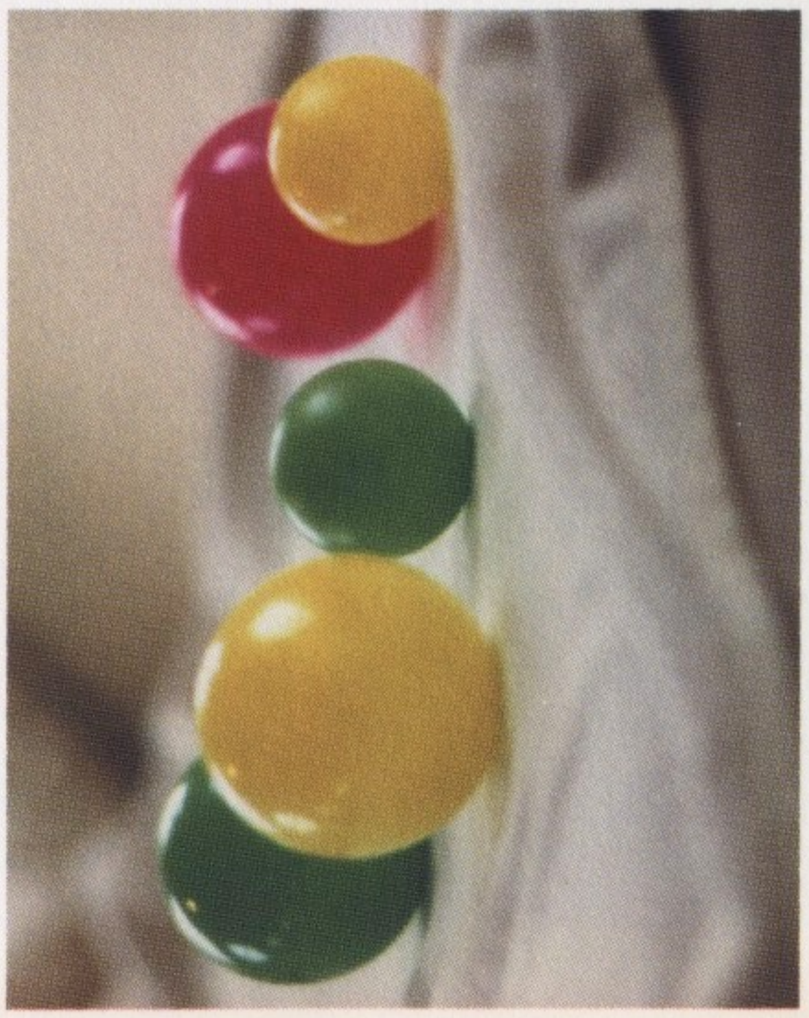
【CONTEST】 → P.29
【BREEDING】 → P.22

■寿命

命あるものは、やがて死を迎えます。
死は、『Pet in TV』の犬たちにとっても避けて通ることのできない運命です。犬たちは『Pet in TV』を起動しているあいだ、歳を取っていきます。育てかたや、個々の寿命にもよりますが、だいたい10時間前後で寿命となります。なくなった犬は【CEMETERY】に埋葬されます。

【CEMETERY】 → P.33

Let's get into the room.



4. 室内画面

in your ROOM

■室内画面

犬を飼いはじめると、【室内画面】になります。視点は犬を追って自動的に移動します。

△ボタンを押すとメインメニューが表示されます。

情報アイコン →P.14

メインメニュー

CARE	犬の世話をします。	→P.15
DOG CARD	犬の情報を表示します。	→P.17
ALBUM	写真を観ます。	→P.18
DOG MOVE	複数の犬を管理します。	→P.19
BREEDING	ブリード(交配)します。	→P.22
INTERNET	仮想インターネットに接続します。	→P.23
AUDIO	BGMを設定します。	
	POWER	BGMのON/OFF
	BGM SELECT	曲選択
	VOLUME	音量設定
ENTRANCE	部屋の外へ出かけます。	→P.27

操作バー

■情報アイコン

【室内画面】の右上には、現在の状況に応じたアイコンが表示されます。アイコンが表示されたら◉ボタンを押して内容を確認してください。

情報アイコンには、以下の種類があります。

おなかが減った	のどが渇いた	イタズラ中
うんち中	何か拾った	ブリード成功
ブリード失敗	妊娠中	病気
メール到着	入金	里子到着
宅配便到着		

お金について
定期的に入金される収入や飼い犬が天寿をまっとうしたときの育てかたに応じたボーナスで、お金を得ることができます。ほかにも、何かのお礼でお金をもらえたりすることもあるかもしれません。

5. CARE

CARE your dog

【CARE】メニューでは、部屋にいる犬の世話をすることができます。
【CARE】メニューを選択すると、呼びかけモードになります。呼びかけモードについては、右ページを参照してください。

FOOD

犬にフードやスナックを与えます。
フードを与えるときは、フードを入れるボウルを選択してください。フードやスナック、ボウルは【PETSHOP】で購入できます(→P.28)。

GOODS

犬にオモチャを与えます。
オモチャは【PETSHOP】で購入できます(→P.28)。

WATER

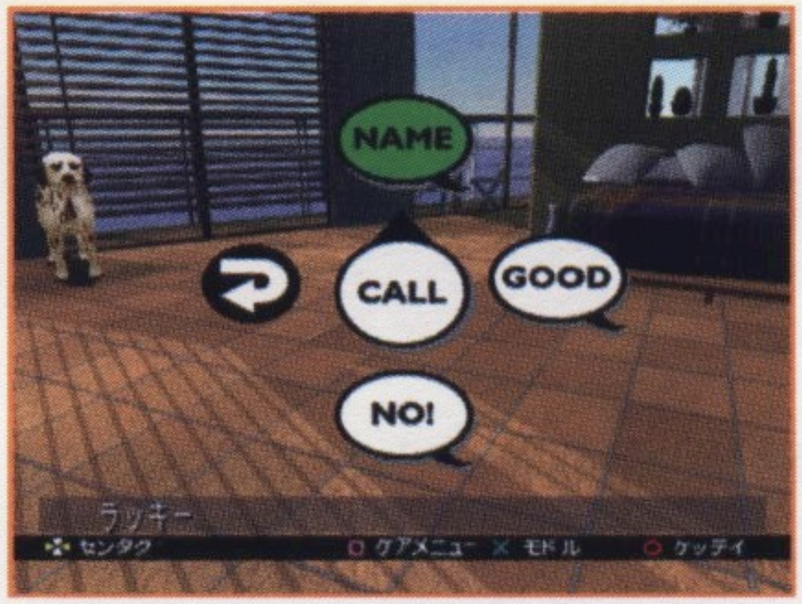
犬に飲み水を与えます。フードと同じように、ボウルを選択してください。

TOUCH

犬をなでます。
赤い矢印の方向に手を移動することができます。

飼い主に対する信頼が増すと、なでることのできるポイントが増えていきます。

BACK(背中)	CHEST(胸)
TAIL(尻尾)	EAR(耳)
HEAD(あたま)	BERRY(おなか)
JAW(あご)	THIGH(太もも)



NAME

NAME

犬の名前を呼びます。
犬の世話をするためには、名前を呼んでこちらに呼びましょう。
犬がなついていないと、呼んでも来ない場合もあります。しばらくたっても来ないときは、もう一度名前を呼んでみてください。

GOOD

GOOD

きちんとトイレで用を済ましたときには、誉めてあげましょう。

NO!

NO!

犬を叱ります。イタズラやうんちなど、情報アイコンから呼び出されることもあります。
あまりむやみに叱らないようにしましょう。

Yummy!

6. DOG CARD

Your dog's information

【DOG CARD】メニューでは、現在飼っている犬の情報が表示されます。【Dog List】から情報を見たい犬を選択してください。

Information

犬の基本的な情報を表示します。

Pet name……名前
Sex……性別
Height……体高
Weight……体重
Contest Record…優勝したコンテスト(→P.29)

Feelings

犬の気持ちを表示します。

Feeling For you……飼い主に対する気持ち
Stress……ストレス
Clean……きれい好きかどうか
Dash……走ること
Catch……取ること
Jump……ジャンプすること
Favorite Color……好きな色
Unfavorite Color……嫌いな色
Favorite Food……好きなフード
Unfavorite Food……嫌いなフード
Favorite Goods……好きなグッズ
Unfavorite Goods……嫌いなグッズ

※最初から表示されない項目もあります。

Bloodline

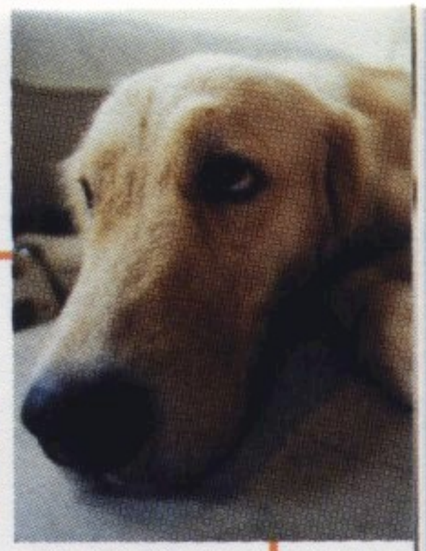
犬の血統図を表示します。

Find

犬が拾ってきたアイテムを表示します。
このページだけはその犬固有のものではなく、
すべての飼い犬共通のものになります。

7. ALBUM

" Do you like me? "



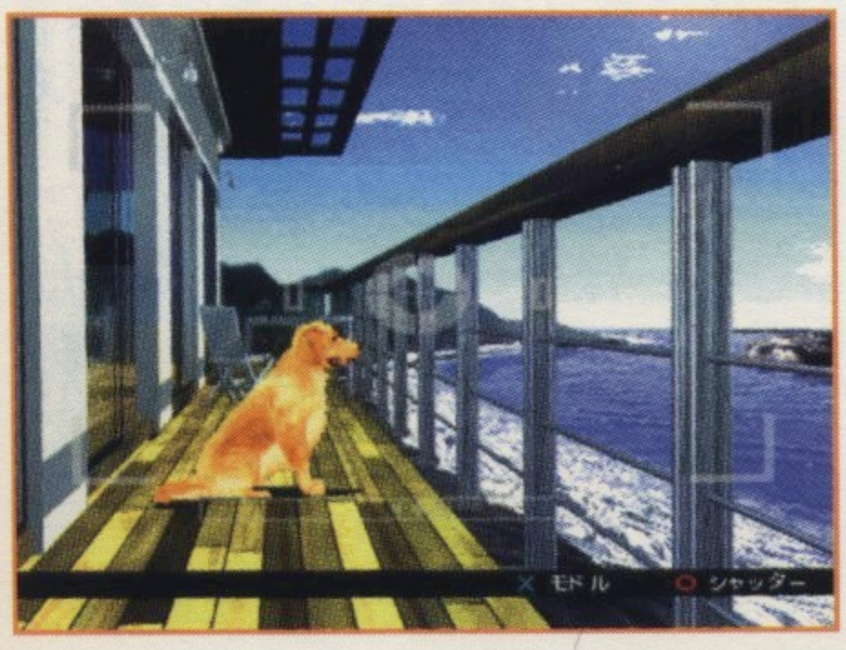
Make your dog's original album

【ALBUM】メニューでは、撮影した写真を観ることができます。

観たいアルバムと写真を選択してください。

メモリーカード差込口１のメモリーカードにアルバムがないときは、新規に作成します。

アルバム１冊につきメモリーカードの空きを１ブロック消費します。アルバム１冊に写真を11枚まで保存できます。



写真を撮影するには、カメラモードに切り替える必要があります。【室内画面】やコンテスト中にスタートボタンを押すと、カメラモードに切り替わり、ファインダーが表示されます。

カメラモードで◎ボタンを押すと、写真を撮影します。残しておきたい写真が撮れたら、保存したいアルバムを選択してください。保存されることになった写真は一枚ごとにメモリーカードのアルバムデータにセーブされます。

8. DOG MOVE

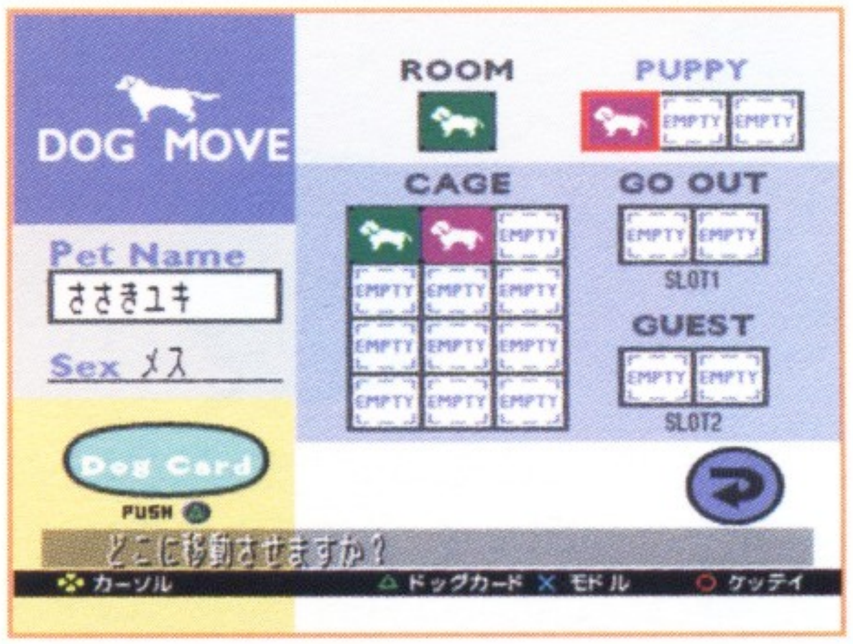
Control your dogs

【DOG MOVE】メニューでは、複数の犬を管理することができます。

『Pet in TV』では、最大13匹の犬を同時に飼うことができます。新しく飼い犬が増えたときは、【DOG MENU】で犬を【ROOM】か【CAGE】に移動させます。

すべての犬は、アイコンで表示されます。アイコンの意味は下の表を参照してください。

子犬（オス）	成犬（オス）	老犬（オス）	病気状態	妊娠状態
子犬（メス）	成犬（メス）	老犬（メス）		



犬が選択された状態で■ボタンを押すと
名前の変更ができます。

ROOM

部屋で直接世話をする犬を配置します。

PARTNER

部屋にいる犬と遊ばせる犬を配置します。遊ばせる犬は、【CAGE】から選択してください。
部屋に犬が2匹いるときはメインメニューは使用できません。

CAGE

直接世話のできない犬を預けます。
最低限の世話は自動的に行われ、1匹につき1000円が定期入金時に引き落とされます。

GO OUT

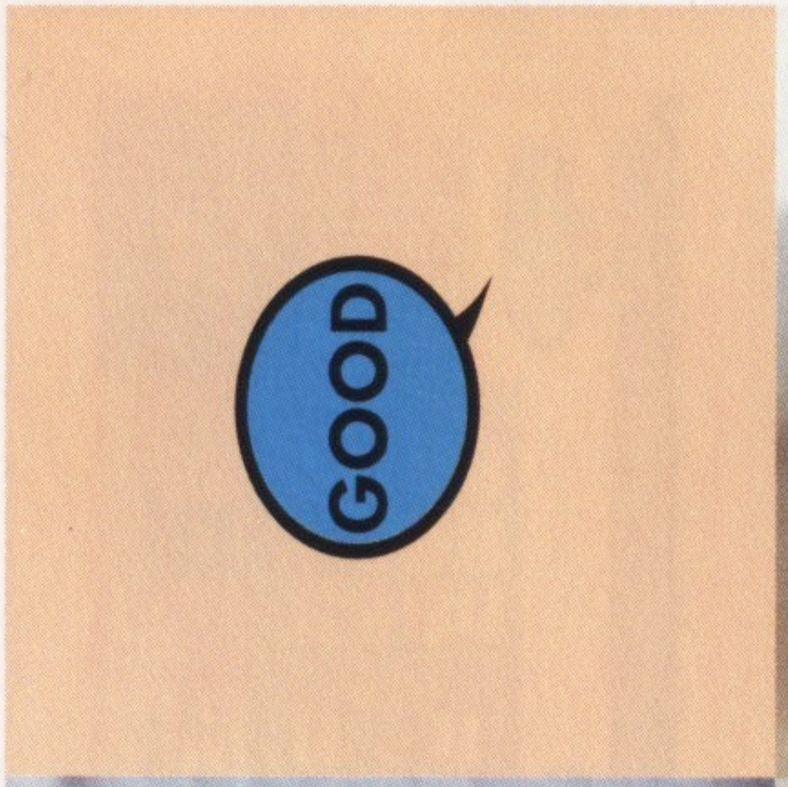
メモリーカードを使って、ほかのプレイヤーへ自分の飼い犬をあげたり、ブリーディングする場合に使用します。

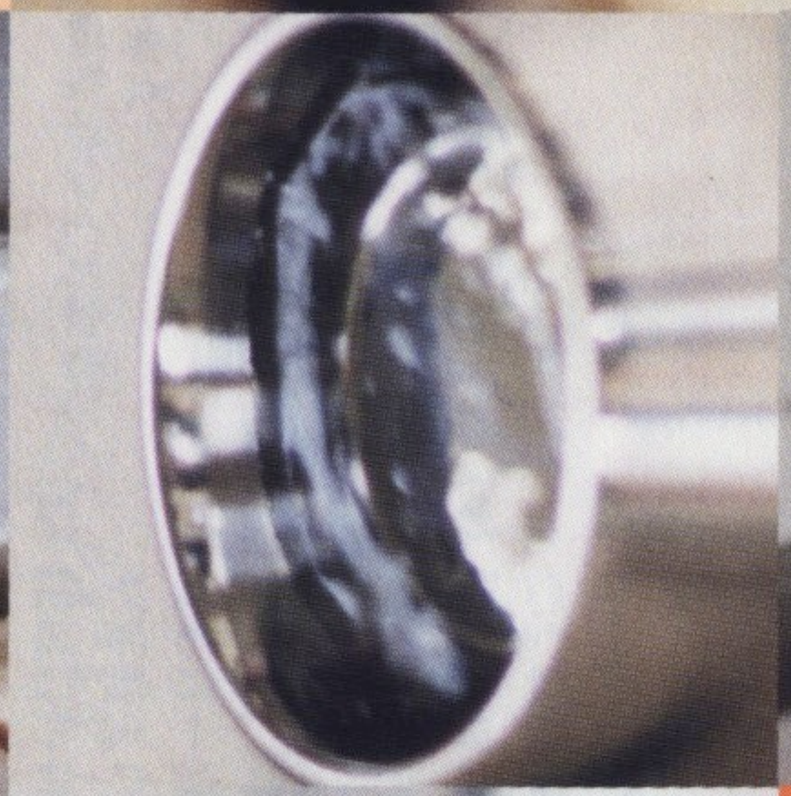
(1) あげたい(ブリーディングしたい)犬をこの枠に移動します。
(2) 【ENTRANCE】の【QUIT】でセーブしてゲームを終了します。
(3) メモリーカード差込口1のメモリーカードを抜いて、ほかのプレイヤーが遊んでいる『Pet in TV』が起動しているプレイステーションのメモリーカード差込口2へ差します。
(4) 【ENTRANCE】の【GUEST】へ入ります。
ここから先は【GUEST】を参照してください(→P.31)。

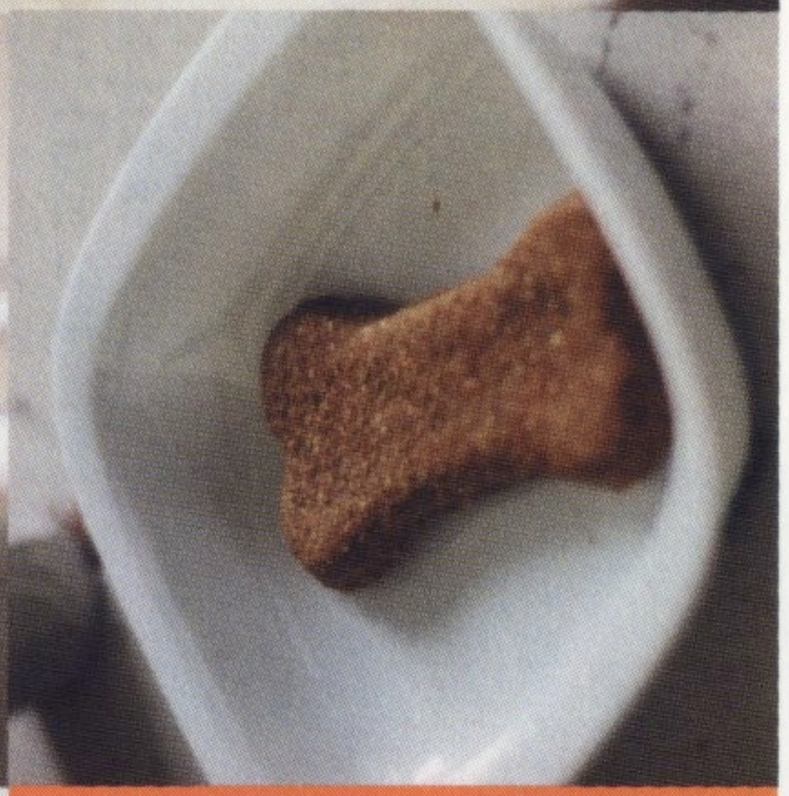
【GO OUT】枠は飼育ケージではありません。ここに犬を放置したまま『Pet in TV』を起動していると、やがて犬が死んでしまいます。【GO OUT】枠に犬がいる場合は、すぐにセーブしてゲームを終了するか、【ROOM】か【CAGE】に移動してください。

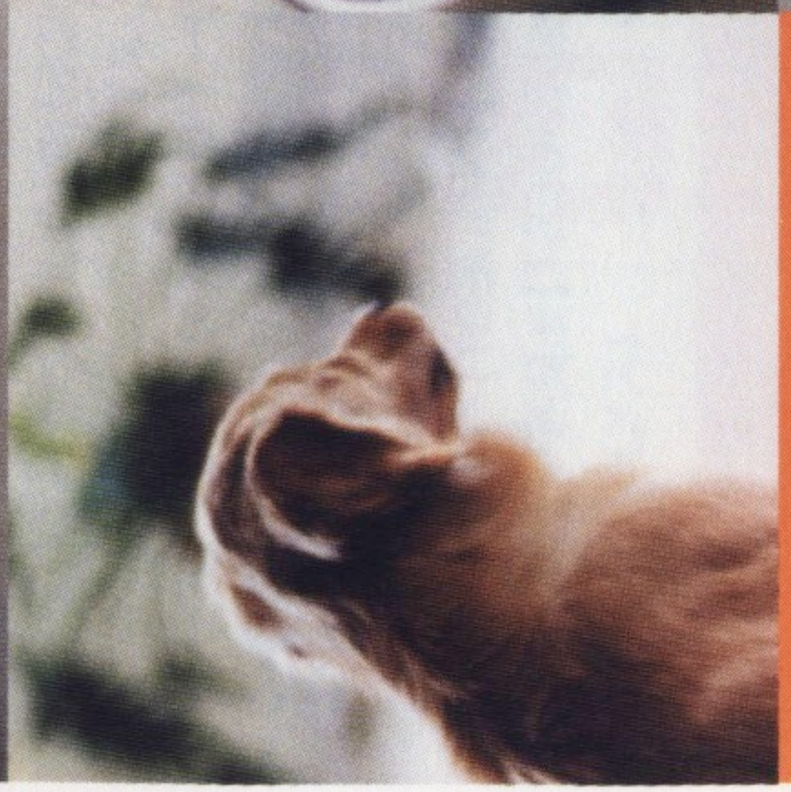
GUEST

【DOG MOVE】では使用できません。
【ENTRANCE】の【GUEST】で使用します(→P.31)。


GOOD



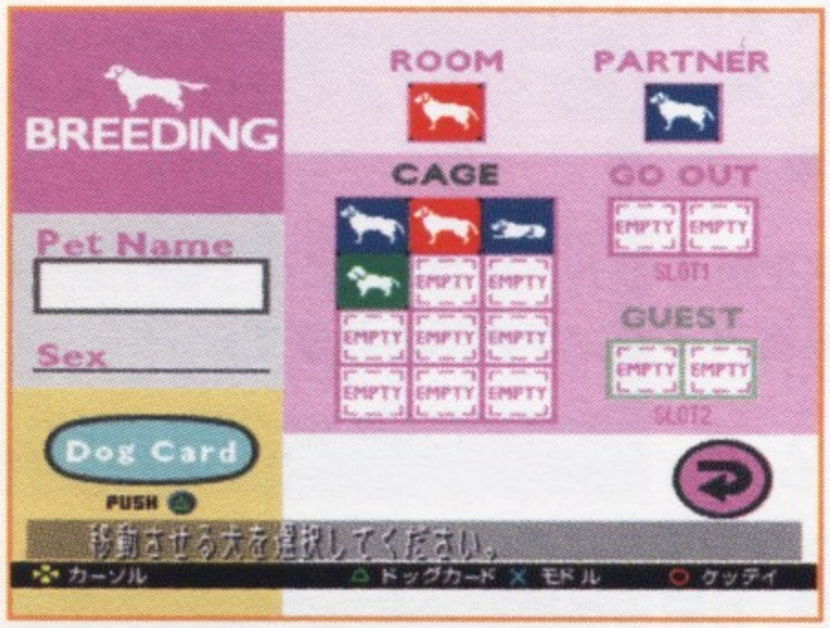




9. BREEDING

Breed your dogs

飼っている成犬同士でブリード(交配)します。ブリードは成犬になって、一定時間が経たないと行えません。成長のようすは、動物病院で確認することができます。ほかのプレイヤーが飼っている犬とブリードしたいときは、【ENTRANCE】の【GUEST】を利用してください(→P.31)。
※一度出産を経験した犬は、ブリードできません。



部屋にいる犬のブリード相手を【CAGE】から【PARTNER】に移動して決定すると、【室内画面】になります。

しばらくすると、ブリーディングの結果が情報アイコンで表示されます。

ブリード成功

ブリードが成功すると、メスが妊娠状態になり、30分ほどで子犬が生まれます。生まれた子犬に名前を付けると【DOG MOVE】画面になります(→P.19)。

ブリード失敗

2匹の相性などによっては、ブリードがうまくいかないこともあります。そのうちうまくいくこともあるので、あきらめないで再チャレンジしてみましょう。

10.

INTERNET

Get wired with
DOG ONLINE

【INTERNET】メニューでは、『Pet in TV』内の仮想インターネット【DOG ONLINE】に接続して、BBS(掲示板)やMAIL(電子メール)を利用できます。

BBSを読んで気になった書き込みがあれば、返事を書いてみましょう。その人からメールがくるかもしれません。
メールのやり取りを通じて、同じ犬好きの人々との交流を深めるのも楽しいものです。

あなたあてのメールが届くと、【室内画面】に情報アイコンが表示されます。

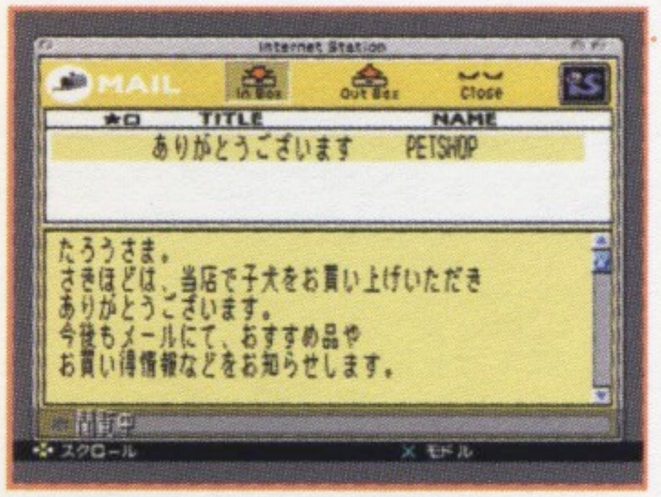
情報アイコンが表示されたら、メインメニューから【INTERNET】を選んで【MAIL】をチェックしてください。
BBSの新着メッセージには、お知らせ機能がありません。こまめにのぞいてみてください。

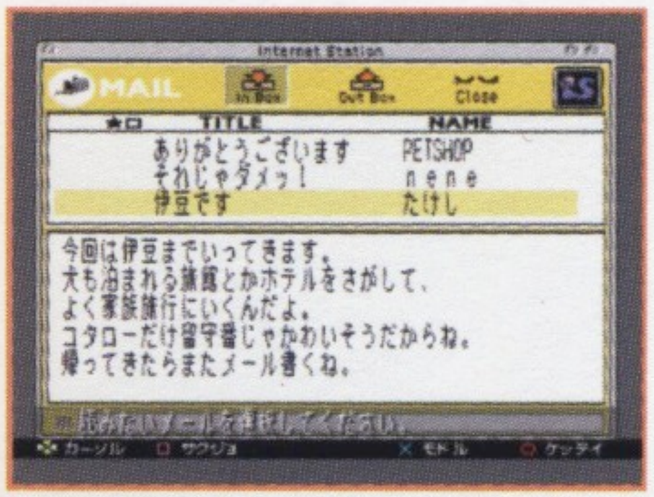
BBS

犬に関する話題が書き込まれている掲示板です。
新しい書き込みには行頭に★マークがついています。

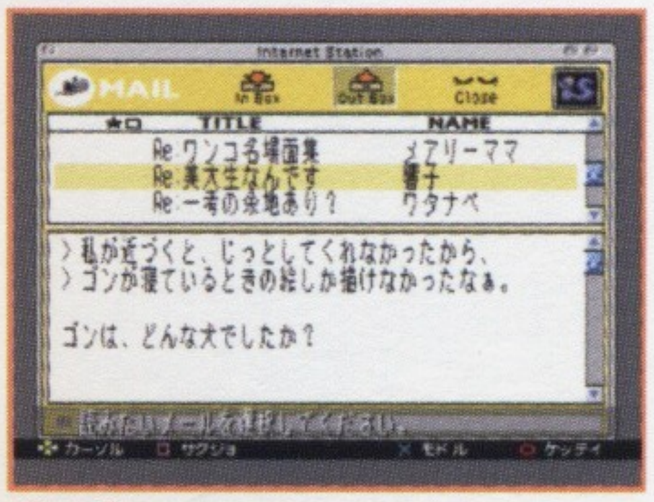
一覧からメッセージを選択して◉ボタンを押すと、内容が表示されます。

メッセージの中には返事を書き込めるものもあります。内容が表示されているときに◉ボタンを押して、返事の内容を選択してください。





In Box



Out Box

MAIL

BBSで知り合った人や【PETSHOP】などから、電子メールが届きます。

[In Box]

一覧からメールを選択して◉ボタンを押すと、内容が表示されます。
新しいメールには行頭に★マークがついています。

■ボタンを押すと、選択中のメールを削除します。
20件保存されると、新規のメールを受信できなくなるので、不要なメールは削除するようにしてください。

メールに画像が添付されているときは、△ボタンを押すと、その画像を見ることができます。

メールの中には返事を出せるものもあります。内容が表示されているときに◉ボタンを押して、返事の内容を選択してください。出した返事は【Out Box】に保存されます。

[Out Box]

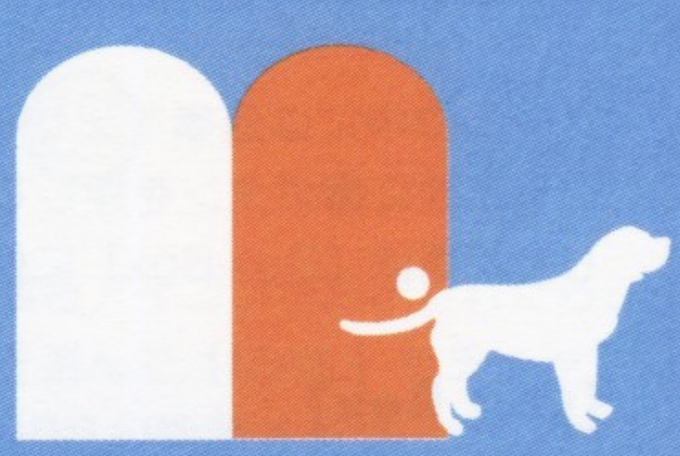
返信したメールを保存しておくボックスです。一覧からメールを選択して◉ボタンを押すと、内容が表示されます。

■ボタンを押すと、選択中のメールを削除します。
30件保存されると、新規の返信ができなくなるので、不要なメールは削除するようにしてください。

里子到着

メールを通じて、里親になったり里子に出したりできます。
里子が到着すると、【室内画面】に情報アイコンが表示されます。

Let's go out of the room.



ENTRANCE

Out of your ROOM

【ENTRANCE】メニューを選択すると、部屋の外へ出かけます。
選択できるメニューは以下の通りです。

PETSHOP

フードやグッズ、子犬などを購入したり、里子の仲介を頼むことができます。

→P.28

ROOM

【室内画面】に戻ります。

→P.13

HOSPITAL

病気の治療や各種予防接種を受けることができます。ブリードできる状態かも教えてもらえます。

→P.28

CONTEST

ディスクドッグ競技の練習やコンテストに参加できます。まずは練習に励みましょう。

→P.29

GUEST

メモリーカード差込口2のメモリーカードを利用して、犬のやり取りやブリードを行うことができます。

→P.31

CEMETERY

亡くなってしまった犬のお墓参りをしたり、記録を見たりできます。

→P.33

QUIT

『Pet in TV』の終了やセーブを行うことができます。

→P.7

MOVING

有料で違う部屋に引っ越すことができます。

→P.33

PETSHOP

フードやグッズ、子犬などを購入したり、里子の仲介を頼むことができます。

FOOD

フードを購入します。
フードメーカーを選択すると、そのメーカーの商品一覧が表示されます。
フードメーカーは魅力的な新商品の開発を続けているので、時間が経つと新しいフードが発売されることもあるでしょう。

GOODS

ボールなどの遊び道具やフードを入れるボウルを購入します。
時々、新商品が発売されるようです。

SNACK

おやつを購入します。与えすぎには注意しましょう。
時々、新商品が発売されるようです。

PUPPY

子犬を購入します。

ADOPTION

里子に出す犬の仲介を頼みます。

ここでの設定は、フィクションです。実際の商品や価格とは一切関係ありません。

HOSPITAL

病気になってしまった犬の治療や、各種予防接種を受けることができます。
（病気状態の犬は名前が赤色で表示されます）

診察を受ける犬を選択すると、体格や体調に関する診断が表示されます。
病気の治療や各種予防接種を受けるときは、それぞれの費用が必要になります。

ここでの設定は、
フィクションです。
実際の治療法や費用とは
一切関係ありません。

病気状態の犬に表示されます。

ワクチン注射済みの犬に表示されます。

フィラリア予防済みの犬に表示されます。

CONTEST

投げたディスクをキャッチするディスクドッグ競技のコンテストに参加したり、練習を行うことができます。

コンテストには、遠くでキャッチするほど得点が高くなる【Long Distance】、高得点エリアがプレイするたびに変化する【Throw Skill】、キャッチした距離と姿勢が採点される【Total】の３種類のカテゴリーがあります。

競技の流れについては、右ページを参照してください。

REGISTRATION

コンテストに参加します。
参加する犬とカテゴリーを選択してください。各カテゴリーは、初級【Beginner】、中級【Intermediate】、上級【Expert】のクラスに分かれています。カテゴリーを選択後、５色あるディスクから好きなものを選んでください。

コンテストで好成績を収めると、上のクラスへの参加資格が得られます。
コンテストに優勝すると、賞金と副賞が手に入ります。その犬が優勝したことのあるコンテストには、出場できなくなります。

TRAINING

各カテゴリーの練習をします。
練習を行う犬とカテゴリー、使用するディスクを選択してください。

【Long Distance】では、主にダッシュ力が鍛えられます。【Throw Skill】では、主にキャッチ力が鍛えられます。【Total】では、主にジャンプ力が鍛えられます。

BONUS POINTについて

CONTEST、TRAININGともに、ある条件をクリアすることによって得られるボーナス得点があります。なお、各ボーナスは１回の競技で１度だけ発生します。

・トリプル
３回連続してキャッチに成功すると加算されるボーナスです。距離が遠いほど、高得点になります。

・オールセイム
３回連続して、同じ得点エリアでキャッチに成功すると加算されるボーナスです。

・ブラックジャック
得点の合計が210点ジャストになった時点で加算されるボーナスです。

ディスクドッグ競技の流れ

(1) カウントダウンが始まります。

(2) 方向キーでディスクをチャカチャカ動かすと、犬が興奮してスタートがよくなりますが、やりすぎると逆効果です。

(3) 【GO!】と表示されると、競技スタートです。

(4) ◉ボタンを押してディスクを投げます。◉ボタンを長く押すほど画面右下のパワーゲージが伸び、遠くまで飛ばせます。最初のうちは、あまり遠くまで投げないほうがいいでしょう。

(5) ディスクをキャッチすると、スタート地点に戻ってきます。戻ってこないときは、■ボタンを押して声をかけてください。

(6) (4)と(5)を繰り返し、制限時間(2分)がなくなると競技終了です。制限時間までに投げられたディスクは、飛行中に制限時間を過ぎても有効になります。

GUEST

ほかのプレイヤーがセーブした『Pet in TV』のシステムデータのあるメモリーカードが、メモリーカード差込口2に差されているときのみ利用できます。状況によってメモリーカードへの読み書きが発生するので、メモリーカードを抜いたり電源を切ったりしないでください。

メモリーカードを利用して、ほかのプレイヤーが飼っている犬と自分の犬をブリードしたり、犬のやり取りを行うことができます。

BREEDING

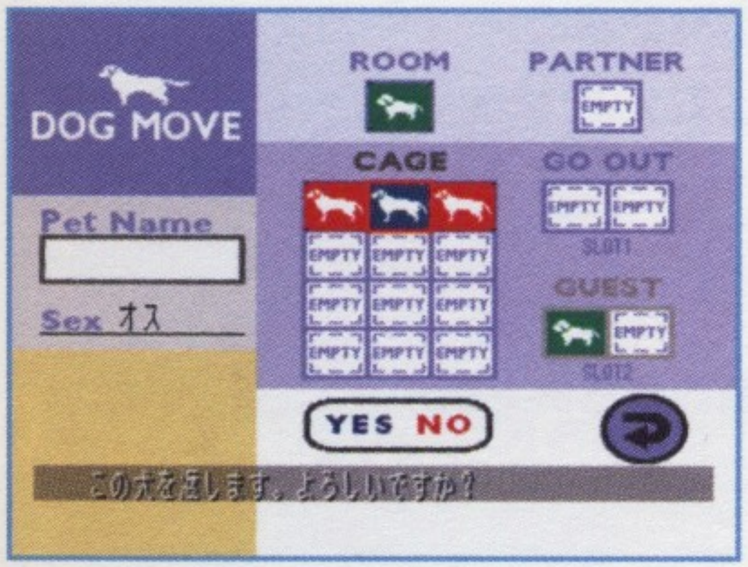
ほかのプレイヤーが飼っている犬と自分の犬をブリードします。一度出産を経験した犬は、ブリードできません。

まず、ブリードする自分の犬を【ROOM】に移しておきます。次に、【GO OUT】に犬が配置されている状態でセーブされたブリード相手のメモリーカードをメモリーカード差込口2に差し、ブリードする犬を【GUEST】から選んでください。

ブリード後、【室内画面】で結果をあらわす情報アイコンが表示されます。

ブリード成功　　ブリード失敗

ブリーディングについては、22ページも参考にしてください。



GIVE

ほかのプレイヤーに犬をゆずります。

ゆずりたい犬を選択して、【GUEST】へ移動します。メモリーカード差込口2に差されているほかのプレイヤーのメモリーカードへ犬が移動します。

2枠ある【GUEST】枠に空きがないと、移動できません。

RECEIVE

ほかのプレイヤーから犬をもらいます。

【GO OUT】に犬が配置されているほかのプレイヤーのメモリーカードをメモリーカード差込口2に差すと【GUEST】に犬が表示されます。もらう犬を選択すると、【ROOM】か【CAGE】の空いている枠へ移動します。

CEMETERY

亡くなってしまった犬のお墓参りができます。

SHOP

墓石【GRAVE】やお供え物【OFFERING】を購入します。

RECALL

亡くなってしまった犬の【DOG CARD】を一部表示します(→P.17)。最大10匹分記録され、それ以上は、データを削除する犬を選択して入れ替えることになります。

VISIT

お墓参りをします。
【SHOP】で購入した墓石やお供え物が表示されます。

MOVING

現在住んでいる部屋とは違う部屋に引っ越すことができます。
引っ越しには費用がかかります。

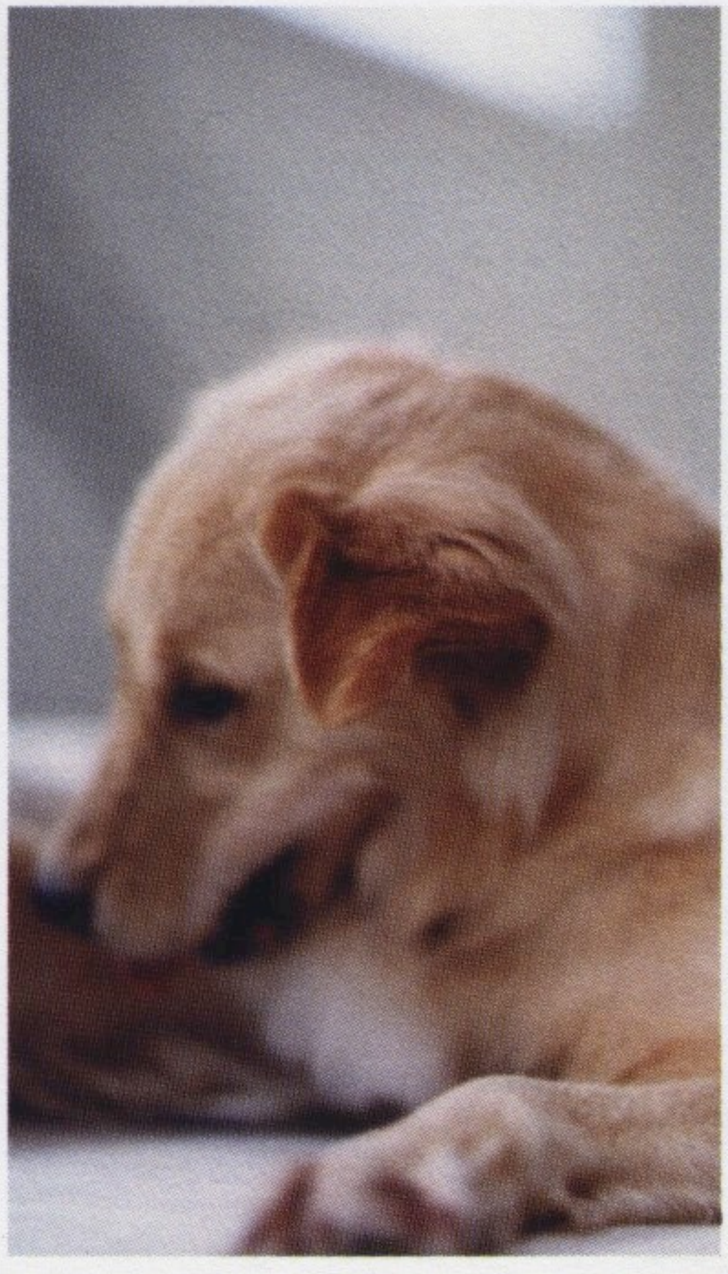
So, see you in the Game.

STAFF

Pet in TV
-with my dear Dog-

企画
Sugar & Rockets
金澤博一(HI)
黒岩司(HI)
安福聰興(HI)

テキスト
Sugar & Rockets
鈴木俊之
栗原洋一(HI)



滝本祐佳(HI)
プログラム
谷岡靖久(HI)
本田佳代子(HI)
小田和俊(HI)
太田満(HI)
山本康夫(HI)
谷口正和(HI)

スクリプト
木下知博(HI)
杉山洋一(HI)

２Ｄデザイナー
榎久子(HI)
関根美恵子(HI)
本間さやか(HI)
三浦明子(HI)

２Ｄデザイン協力
（有）コミュニケーション
デザイン　インターフェース

３Ｄデザイン（DOG）
モデリング＆テクスチャ
松本泰典(HI)
河野公則(HI)
森下昭子(HI)

アクション（DOG）
太田恵子(HI)
石綿朋野(HI)
川本学(HI)
神田晶彦(HI)

許凱(HI)
田口浩二(HI)
U_ORG

３Ｄデザイン（ROOM）
鈴木真太郎

モデリング＆テクスチャ
木匠仁也(HI)
糸日谷忠男(HI)

マネージメント
川端一生(HI)

音楽
横川タダヒコ
山口優
蓮実重臣
冷水ひとみ

効果音
松前公高
塚本健一

サウンドサポート
吉野晃弘(HI)

音響制作
マニュアル・オブ・エラーズ・
アーティスツ

Bug Trimmer
美川　一成
三好　由起子

藤田　隆子
尾崎　慎悟
内田　智
紀陸　武史
野村　義幸
佐藤　有紀
長井　実果
西谷　知佐子
荒井　美樹
大木　宣和
桑原　裕嗣
笠間　大貴
甲谷　茜
磯野　奈緒子
岡部　麻里

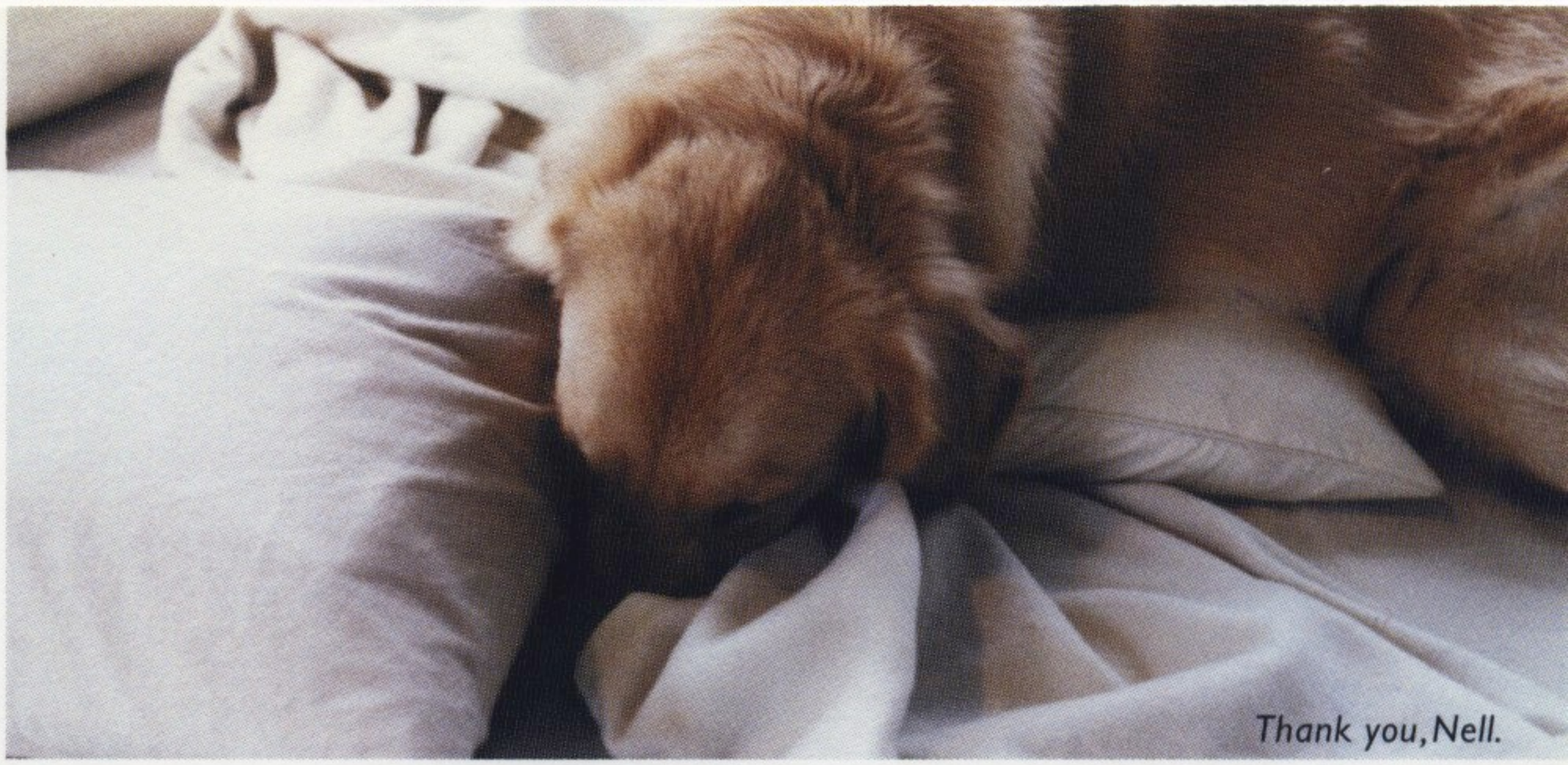
パッケージデザイン
森栄二郎
門脇ひろみ(SMC)
八木澤弘子(SMC)
安原健一郎（豊玉屋）

撮影
吉川　忠久

プロモーション
山口光秀

セールスプロモーション
浅野高志

宣伝
林　夕起子
天野　梨花



小野由美子
中山郁夫
石川香代
安達公平

スペシャルサンクス
佐伯雅司
宮田敏幸
末岡秋広
松田　裕
小宮一昭
小室　吏

渡辺久実
小川三美子

アートディレクター
佐藤清令

ディレクター
湯野譲司
堤純也(HI)

プロデューサー
山元哲治
エグゼクティブプロデューサー
佐藤 明

企画・制作
株式会社シュガーアンドロケッツ
株式会社エイチアイ

制作・著作
株式会社ソニー・コンピュータ
エンタテインメント

GARAGE http://www.scei.co.jp/

"GARAGE"はインターネット上で"PlayStation"の最新情報をお届けする、
Sony Computer Entertainment Inc. のホームページです。

http://www.sugar-rockets.co.jp

SCPS 10111

©1999 Sony Computer Entertainment Inc.
"PS" and "PlayStation" are registered trademarks and "DUAL SHOCK" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.